

Penerapan Pendekatan Taktis Untuk Meningkatkan Keterampilan Bermain dalam Permainan Sepakbola Pada Siswa Kelas V

Arief Rahman
Pembimbing Drs. Sucipto, M.Kes.AIFO

Abstrak

Penelitian ini bertujuan untuk meneliti keterampilan bermain siswa melalui penerapan pendekatan taktis dalam permainan sepakbola. Metode penelitian yang digunakan melalui metode Penelitian Tindakan Kelas, tempat penelitian di Sekolah Dasar Percontohan Negeri Setiabudi Kota Bandung dengan objek penelitian siswa kelas V berjumlah 35 siswa. Proses penelitian dibagi menjadi II siklus yang setiap siklusnya terdiri dari 2 tindakan. Setiap tindakan menggunakan berbagai tugas gerak yang dikemas dalam bentuk permainan yang bertahap dari yang termudah sampai yang tersulit. Data dikumpulkan dengan menggunakan instrumen GPAI. Kemudian semua data yang terkumpul dianalisis menggunakan teknik persentase. Nilai rata-rata keseluruhan data awal adalah 34,37% dan siklus I tindakan I adalah 43,32%, siklus I tindakan II adalah 53,13%, siklus II tindakan I adalah 62,75%, dan siklus II tindakan II adalah 73,13%. Dari rata-rata aspek keterampilan bermain berdasarkan hasil analisis data, didapat kesimpulan melalui penerapan pendekatan taktis dapat meningkatkan keterampilan bermain (mengoper bola, menghentikan bola, menggiring bola) dalam permainan sepakbola. Sebagai saran dari hasil penelitian, dalam pemberian materi pembelajaran sepakbola, sebaiknya menggunakan pendekatan taktis dan untuk melihat lebih besar peningkatannya pada penelitian ini dapat dilanjutkan dengan siklus berikutnya.

Kata kunci : Pendekatan Taktis, Keterampilan Bermain, dan Aktivitas Permainan Sepakbola

Implementation Of Tactical Approach To Improve the Skills of playing the Game Of Football In Class V

Arief Rahman
Preceptor Drs. Sucipto, M.Kes.AIFO

Abstract

This study aims to examine the playing skills of students through the implementation of a tactical approach in the game of football. The method used by classroom action research method, place of research at State Elementary School Pilot Country Setiabudi Bandung with the object of research students of class V were 35 students. The research process is divided into II cycles each cycles consisting of two of 2 actions. Each action uses a variety of motion tasks are packaged in the form of game and gradually from the easiest to the most difficult. Data's were collected using instruments GPAI. Then all the data collected was analyzed using percentages techniques. The overall average value of the initial data is 34,37% and the first cycle of action I is 43,32%, the first cycle of action II is 53,13%, the second cycle of action I is 62,75%, and the second cycle of action II is 73,13%. Of the average aspect playing skills based on the analysis of data, in can be concluded through the implementation of tactical approach can improve the playing skills (passing, stopping, dribbling) of the game of football. As a suggestion from the research results, in the provision of learning materials football, use the tactical approach so well and to see more increase in this research can continue to next cycle.

Keywords: Tactical Approach, Playing skills, and Game Activity of Football